

Regolamento "VINCI L'IDEA!"

1. Obiettivo dell'iniziativa

L'iniziativa, rivolta ai giovani studenti degli atenei marchigiani, mira ad incentivare la nascita di idee innovative stimolando la loro creatività e curiosità, in particolare nei settori:

- Ambiente
- energia e sostenibilità
- Economia Circolare
- Digitale
- Data Science
- Cyber Security
- Materiali Compositi
- Meccatronica
- Aging

2. Timeline e fasi della call "Vinci l'idea"

Apertura iscrizioni 20/02/2020

Chiusura iscrizioni ed invio video presentazione: 15/03/2020

Comunicazione delle idee ammesse: 23/03/2020

Presentazione e premiazione delle idee: evento 25 marzo 2020 ore 16.30 Aula Magna Ateneo (UNIVPM) – Fac. Ing.

3. Requisiti di partecipazione

Per partecipare alla call è necessario formare un gruppo di minimo 3 componenti (incluso il capogruppo), di cui è necessario e sufficiente che solo uno abbia i requisiti richiesti dal bando ECAPITAL 2.0 e compilare in tutte le sue parti l'apposito form online, entro e non oltre il 15 marzo 2020, allegando il link al video di presentazione dell'idea, il video potrà avere durata massima di 1 minuto.

Al termine della registrazione il capogruppo riceverà un link per l'iscrizione degli altri membri del gruppo, necessari per completare l'iscrizione e renderla ammissibile.

Le idee pervenute senza i requisiti indicati non saranno valutate e non potranno accedere alla competizione.

4. Modalità di adesione

A seguito della ricezione delle iscrizioni, complete di video, la segreteria organizzativa ne valuterà l'ammissione che verrà comunicata entro il 23/03/2020.

La comunicazione avverrà tramite posta elettronica all'indirizzo email del capogruppo indicato nel form di registrazione.

5. Premiazione

Il 25/03/2020 i video di tutte le idee ammesse saranno proiettate in sala plenaria durante l'evento alle ore 16.30 c/o Aula Magna Ateneo (UNIVPM) – Fac. Ing.

La platea fungerà da giuria popolare ed avrà la facoltà di votare ogni idea, esprimendo un giudizio personale ed insindacabile in scala di gradimento da 1 a 5 (dove 1 esprime il minor interesse e 5 il massimo interesse)

La votazione avverrà a seguito della presentazione di ciascun video, con sistema elettronico tramite apposita app.

La segreteria organizzativa fornirà a tutti i partecipanti indicazioni dettagliate nei giorni precedenti il concorso. Sarà costituita una giuria tecnica che avrà la facoltà di valutare l'idea in termini di livello di innovazione, realizzabilità dell'idea, rispondenza ai bisogni del mercato, efficacia del video.

Al termine della presentazione verranno raccolti i voti della platea che incideranno per il 60% ed i voti della giuria tecnica che incideranno per il restante 40%. Si decreteranno in tal modo le tre migliori idee che verranno premiate.

Al termine delle votazioni, nella stessa sede, verranno annunciate le tre migliori idee.

6. Premi

I premi sono conferiti in denaro e verranno erogati solamente quando l'idea verrà regolarmente iscritta dal gruppo al concorso ECAPITAL 2.0

€3.000 alla migliore idea

€2.000 alla seconda idea

€1.000 alla terza idea

Il denaro verrà erogato sul conto corrente intestato al capogruppo o, su sua delega scritta, su quello di uno dei membri del gruppo. I promotori declinano ogni responsabilità nella suddivisione del premio all'interno del gruppo.

Il conferimento del premio rappresenta il riconoscimento del merito del gruppo e comunque un titolo d'incoraggiamento nello sviluppo dell'idea tramite il concorso ECAPITAL 2.0

Ciascun premio verrà corrisposto, dai Partner dell'iniziativa, all'avvenuta registrazione dell'idea al progetto Ecapital 2.0. L'iscrizione, obbligatoria entro il 20 aprile 2020, è disponibile al sito www.ecapital.it
L'iscrizione e la partecipazione al concorso Ecapital 2.0 sono gratuite, il concorso mette in palio 200.000€ per i progetti vincitori.

7. Contatti

Il promotore si riserva il diritto di prendere contatto con il capogruppo delle idee vincitrici e con gli altri membri del gruppo indicati per mezzo degli indirizzi in proprio possesso.

8. Esclusione dalla disciplina di cui al dpr 430/01

In conformità all'articolo 6 del dpr 430/01 "Regolamento concernente la revisione organica della disciplina dei concorsi e delle operazioni a premio, nonché delle manifestazioni di sorte locali ai sensi dell' art. 19, comma 4, della legge 27 dicembre 1997, n. 449" la presente iniziativa non si considera concorso e/o operazione a premio in quanto indetto per la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale, nei quali il conferimento del premio all'autore rappresenta il riconoscimento del merito personale o comunque un titolo d'incoraggiamento nell'interesse della collettività.

9. Responsabilità

Non potrà essere altresì imputata al promotore alcuna responsabilità in relazione allo svolgimento della iniziativa e/o all'assegnazione dei premi. In ogni caso, il partecipante si impegna a tenere il promotore manlevato ed indenne da ogni e qualsiasi conseguenza pregiudizievole, costo, danno - ivi incluse sanzioni delle autorità competenti - che possa allo stesso derivare o possa contro lo stesso essere fatto valere in conseguenza delle proprie azioni o della violazione del Regolamento. Se, per qualsivoglia ragione, l'iniziativa non potesse essere svolta secondo quanto previsto, il promotore si riserva il diritto, a sua completa discrezione, di modificare o cancellare l'iniziativa, senza che da ciò possa derivare responsabilità alcuna per il promotore, senza preavviso alcuno. Ai fini della partecipazione alla iniziativa, non è necessario procedere ad alcun acquisto e/o vendita di prodotti commercializzati dal promotore e/o relativi al WMF. La partecipazione all'iniziativa è gratuita.

10. Norme applicabili

L'iniziativa e il presente regolamento sono regolati dalla legge Italiana.

Sede Legale:

Università Politecnica delle Marche
Via Palestro n.3/c. 60121 Ancona

Sede Operativa

Congredior Srl
Corso Amendola n. 45 - 60123 Ancona

Tel. 071 2071411 Fax. 071 2075629
info@ecapital.it - www.ecapital.it